



**УПРАВНИ ОДБОР**  
КОМИСИЈА ЗА ТАКМИЧЕЊА  
Број: 53-018/2  
Нови Сад, 14.09.2018.

## **УПУТСТВО О ПРИМЕНИ ПРОПИСА У ТАКМИЧЕЊУ МЛАЋИХ КАТЕГОРИЈА**

### **Члан 1.**

Овим Упутство се ближе дефинише област примене прописа, везаних за Такмичење млађих категорија на основном нивоу, на територији Рукометног савез Војводине (у даљем тексту: Лига млађих категорија РСВ).

### **Члан 2.**

У области двојних регистрација, различит узраст у Лиги млађих категорија РСВ се сматра раличитим степеном, те се играчи могу регистровати на двојну регистрацију.

### **Члан 3.**

За екипе, које се такмиче у Лиги млађих категорија РСВ може се лиценцирати највише 4 (четири) играча/играчица регистрованих по основу двојне регистрације.

### **Члан 4.**

У Лиги млађих категорија РСВ, играчи регистровани по основу двојне регистрације могу да се лиценцирају само за матични клуб, осим уколико матични клуб нема екипу у узрасту за који играч/ица треба да буде лиценциран. У том случају играч/ица може бити лиценциран/а за екипу клуба, за који је играч регистрован по основу двојне регистрације.

### **Члан 5.**

Уколико клуб, коме је играч уступљен, нема екипу у такмичењу у одређеном узрасту Лиге млађих категорија РСВ, играч ће искључиво у том узрасту моћи да наступа за матични клуб.

### **Члан 6.**

У утакмицама у ТМК, замена играча (измена), могућа је само, уколико жели да је изврши екипа која има лопту у свом поседу. Уколико се замена ипак изврши, третираће се као неправилна, за коју се у складу са правилима игре изриче временска казна искључења.

Изузеци од неправилне замене из претходног става су замене голмана (голман/голман и играч/голман), као и замене играча, који се повредио и према правилима мора да напусти терен.

### Члан 7.

Ово Упутство ступа на снагу одмах, примењује се за екипе, које се такмиче у Лиги млађих категорија РСВ, док ће се за одигравање утакмица, које екипе играју на држаном првенству примењивати прописи, који у том тренутку буду на снази.

У Новом Саду,  
14.09.2018. године



Председник КЗТ РСВ  
**Владимир Кнежић**